Sprint BackLog #3

17/01/23 - 31/01/23

Obiettivi

1. **Sviluppo di tutti i requisiti funzionali:**

* l’utente accede con la propria carta di credito e PIN al terminale
* l’utente deve essere in grado di scegliere l’importo
* il prelievo viene effettuato solo ed unicamente se il conto è in attivo
* prima del prelievo l’ATM controlla se c’è la tessera per la stampa
* l’utente deve scegliere se stampare o meno la ricevuta del prelievo effettuato
* il terminale deve restituire la tessera alla fine delle operazioni
* l’utente può Stampare l’estratto conto
* l’utente può Effettuare operazioni esterne rispetto alle transazioni della banca

1. **Sviluppo di tutti i requisiti non funzionali e tecnologici:**

* il codice deve essere “leggero”
* l’ATM deve essere il più veloce possibile nella risposta e nell’interazione con il cliente
* lo sportello deve avere numero di serie e deve essere collegato ad una filiale di una banca
* la rete deve essere collegata ad un server centrale che a sua volta comunica con un database
* l’ATM deve essere semplice, con cui interagire facilmente
* la grafica può essere gradevole

Relazione

Lo sviluppo dei requisiti avverrà tramite l’utilizzo dell’applicazione eclipse.

Verranno sviluppate le diverse funzioni e il codice verrà sviluppato singolarmente, per poi essere rivisto e corretto nella riunione quotidiana tramite l’utilizzo di codetogether.